



-ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம்
(ஊர்ஜனம்) ஊர்ஜனம் "ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம்"
ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம்
ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம்
ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் ஊர்ஜனம் .
ஊர்ஜனம், ஊர்ஜனம் -

ஊர்ஜனம் :

தற்போது கணினி அனதைத்துத் துறகைகளிலும் பயன்படுத்தப்படுகிறது. கல்விச் செயல்முறையிலும் கணினி அதிகம் அளவு பயன்படுத்தப்பட்டு வருகின்றது. "கற்றது கமைண் அளவு கல்லாதது உலக அளவு" என்பதற்கு ஏற்ப கணினியின் மூலம் இலக்கணம் எப்படி பயனுள்ள வகையில் கற்கமுடியும் என்பதையும் விபரங்களை பாதுகாக்கவும் பகுத்தாய்வு செய்யவும் பயன்படுத்தப்படுகின்றது என்பதை இக்கட்டுரையில் காண்போம்.

ஊர்ஜனம் :

- இப்பாடத்தைக் கற்ற பின்பு உங்களால்
1. சூயமாகக் கற்பிக்கும் முறை பற்றி நினைவுகூற முடியும்.
 2. திட்டமிட்டுக் கற்றல் பற்றி நினைவுகூற முடியும்.
 3. நேர்வழித் திட்டம் கிளைவழித் திட்டம் இவற்றை விளக்க முடியும்.
 4. திட்டமிட்டுக் கற்றல் பாடப்பொருளை தயாரிப்பதில் உள்ள படிநிலைகளை நினைவுகூற முடியும்.
 5. ஒரு குறிப்பிட்ட பாடத் தலைப்பிற்கு நேர்வழித் திட்ட முறையில் கற்பித்தல் சட்டங்களை எழுத முடியும்.

00000000 00000000 0000000000 00000000000000

கற்றலில் தனியார் வறேற்றுமகைகள் காணப்படும். கற்பவர் பொருத்தமாகவும், தவேகைக் கு ஏற்றவகையிலும் அமைய வணேட்டும்.

1. சூயமாகக் கற்பிக் கும் முறை
2. திட்டமிட்டுக் கற்றல்
3. கணினி உதவி கொண்டு கற்றல்
4. இணைய வழிக் கற்ற அணுகு முறைகள் ஆகும்.

செயல் திட்டத்தின் முக்கிய இயல்புகள் :

1. முழு திறனடவை
2. சூயவகேம்
3. கட்டுதல் கற்றல் வளங்கள்
4. அச்சிட்ட வழிகாட்டிகள்
5. உடனடி மதிப்பீ டு மற்றும் செயல் விளவை கற்றல்.

000000000000000000000000

00000000000000 :

இம் முறையில் பாடப்பொருள் பகுப்பாய்வு செய்யப்பாட்டு எளிய, சிறு சிறு, படிகளாகப் பிரிக் கப்படுகிறது. ஒவ்வொரு படிக் கும் சிறு பகுதியும் ஒரு சட்டத்தில் கொடுக் கப்படும்.

0000000 0000000000 :

ஒவ்வொரு சட்டத்திலும் உள்ள சிறு அளவிலான பாடச் செய்தியைப் படித்துவிட்டு, அதில் கடைக் கப்பட்டுள்ள வினாவிற்கு கற்பவர் சரியான விடையை எழுத வணேட்டும். இவ்வாறு ஒவ்வொரு சட்டத்திலும் மாணவர் பங்கறேக் க வணேட்டும்.

00000000000000 00000000000000 00000000000

மாணவர்கள் தன் ஆற்றலுக் கக்கறேப் முன்னறேலாம். மாணவர்கள் ஒவ்வொரு சட்டத்திற்கும் மாணவர்கள் அளித்த விடகைகளைப் பகுப்பாய்வு செய்து மாணவர் முன்னறேற்றத் தை அறியலாம். மலேும், திட்டத்தை மமேப்படுத்த தகுந்த மாற்றங்களைச் செய்யலாம். மாணவர்கள் தங்களுக் கத்த தாங்களே சோதித்துக் கொள்ள வாய்ப்பு அளிக் கப்படுகிறது.

சயெ்தியை அடயை முடியும்.

மாணவர்கள் கணினியில் விளையாட்டு மகோகம் ககாண்டுள்ள இக்காலகட்டத்தில் இலக்கணம் கற்றலுக்கு இம்முறை வழிவகைக்கும் இதே போன்று கிளவைவழித் திட்டத்தையும் மறேககாள்ளலாம்.
தமிழ் இணயை தளங்கள் :

தமிழில் முதல் கணினி 1983-ல் திருவள்ளுவர் என்பதாகும். தணிகாச்சலம் ஆகியரார் 1987-ல் உருவாக்கிய கணினி நிரல் (Programme) முன்னோடி நிரல் எனலாம். (Programme - ஓருங்கிணைந்த எழுத்தாரு) இவற்றுள் மதுரை இணயைக் கருத்துத் திட்டம் சிறப்பாக பணியாற்றுகிறது. <http://tamil.ht/projectmadurai> என்ற இணயை தமிழ் நூல்கள் நூல்களை மின்னாருவாகக் கம் சயெ்கின்றது. www.chennailibrary.com

என்ற இணயைத்தளத்தில் பல தமிழ் நூல்கள் மின்னாருவாகக் கம் சயெ்கின்றன. கணினியின் மகத்தான உதவி :

மனிதன் கனவிலும், கருத முடியாத வகேத்திலும் மிகவும் துல்லியமாகவும், சயெ்து முடிக் கும் ஆற்றல் இன்றயை கணினி சயெ்து முடிக் கிறது. வியக்கத்தக நினவை ககாள்ளின்றது. தகவல் பாதுகாக் கிறது.

தள்களிலும், ஏடுகளிலும் பாதுகாக் கப் பறும் சயெ்திக் குவியல்களைக் கணினி சிறிய பிளாப்பாரத் தட்டுகளிலும் வண்படலத்திலும் பதிய வகைக் கும் போது வணேட்டிய பகுதிகளைத் தருகின்றது. இத்தகவல் பறெ தகவல்களைத் தகாலகை காட்சியிலும் ஒளிபரப்பிப் பயன்பறெலாம், என கல் வியாளர் மு.ககாவிந் தராஜன் கல் விப் பணியில் சயெ்தி பரப்பும் கருவிகள் எனும் தன் ஆய்வுக் கட்டுரையில் க்றியுள்ளார்.
மாணவர்களுக்கு ஆர்வத்ததை த்ணட்டும் பலன் காட்சி அனுபவம் கிடகை்கின்றது. தடேல் முறையில் கணினியில் நூலகத்தபை் பயன்படத்தலாம். பல வளெரிநாடும் பிரபலங்களில் புத்தகத்ததை பார்த்து பயன்பறெலாம். ஓரு குறிப்பிட்ட நரேத்தில் ஓரே இடத்தில் பல நூல்களை பார்த்து பயன்பறெ முடியும்.

00000000 :

1. உடல் உபாதகைள் ஏற்படும்
2. தொழில் நுட்பக் ககாளாருகள் ஏற்படும்
3. அதிகம் பணம் சலெவாகும்.
4. கண் பாதிப்பு ஏற்படும்
5. உயிரகாட்டம் இருக்காது.

